

Mladi razvijajo digitalne kompetence v projektu DigiUmetnik 3.0

V okviru projekta **DigiUmetnik 3.0** izvajamo neformalne izobraževalne programe, s katerimi mladi pridobivajo digitalne kompetence na **Srednji poklicni in strokovni šoli ter Gimnaziji Slovenske Konjice, Osnovni šoli Zreče, Osnovni šoli Vitanje in Osnovni šoli Pohorskega bataljona Oplotnica**. Projekt spodbuja mlade k razvoju digitalnih spretnosti, ustvarjalnosti ter odgovorni in varni uporabi sodobnih tehnologij.

Udeleženci se vključujejo v različne programe, kjer pridobivajo praktična znanja s področja **digitalne varnosti** in **digitalne umetnosti**. V programu **Spletni detektivi** se osredotočajo na varno in odgovorno rabo spleta, prepoznavanje spletnih prevar, zaščito osebnih podatkov ter kritično vrednotenje spletnih informacij.

Na področju digitalne ustvarjalnosti pa sodelujejo v programih **3D Kreator** in **Ustvari svojo digitalno zgodbo**, kjer spoznavajo orodja za 3D oblikovanje, animacijo in digitalno pripovedovanje zgodb. S tem razvijajo tako tehnične kot ustvarjalne veščine, hkrati pa krepijo razumevanje pomena etične in varne rabe tehnologij.

Vsak program vključuje tudi vsebine o **spletnem bontonu**, **skrbi za varnost naprav** ter **varovanju osebnih podatkov in zasebnosti**, kar udeležencem pomaga razviti odgovoren odnos do digitalnega okolja. Programi temeljijo na **okviru digitalnih kompetenc DigComp 2.2**, ki določa ključna znanja in spretnosti za uspešno delovanje v sodobni digitalni družbi.

Izobraževalni programi se izvajajo v obsegu **22 ur**, kar omogoča poglobljeno učenje, praktično delo in ustvarjanje lastnih digitalnih projektov.

Z izvedbo programov bomo **nadaljevali tudi v letu 2026**, saj projekt dosega odličen odziv med mladimi in pomembno prispeva k razvoju digitalnih znanj v lokalnem okolju.

Projekt **DigiUmetnik 3.0** sofinancira **Ministrstvo za digitalno preobrazbo**. Mladim odpira vrata v svet digitalne ustvarjalnosti ter jih spodbuja, da postanejo odgovorni, varni in inovativni uporabniki digitalnih tehnologij – kompetence, ki so temelj prihodnosti.



Projekt sofinancira Ministrstvo za digitalno preobrazbo, vendar vsebina ne odraža stališč ministrstva.